

Test

Europeistyka, V rok.

14 stycznia 2002 r., godz. 18:00.

Sala 015, *Coll. HC*

Pytanie nr

HTML

- **A.** To skrót nazwy głównego serwera WWW.
- **B.** To skrót nazwy pewnego języka.
- **C.** To nazwa nowego systemu operacyjnego (dla sieci)
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Technologia
informatycz-
na

- **A.** To nazwa systemu do wykrywania błędów w przekazie TV.
- **B.** To technologia wykorzystująca systemy informatyczne.
- **C.** To wielomodułowy przyrząd do gromadzenia zamówień.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Telnet

- **A.** Jest programem (klientem) telekonferencyjnym.
- **B.** Jest przeglądarką dokumentów WWW.
- **C.** Jest usługą sieciową.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Forte Agent

- **A.** To nazwisko twórcy protokołu *TCP/IP*.
- **B.** To nazwa nowej usługi sieciowej.
- **C.** To nazwa głównego hosta w sieci AMU-NET.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Sieć
komputerowa

- **A.** To maszyna cyfrowa wraz z systemem operacyjnym.
- **B.** To maszyna cyfrowa + banki danych.
- **C.** To maszyna cyfrowa+system operacyjny+bank danych.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Lista
dyskusyjna

- **A.** To system zapisów w mechanizmie przydziału kont.
- **B.** To nazwa jednej z usług sieciowych.
- **C.** To grono moderatorów w USENETCIE.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Konto
użytkownika

- **A.** To obszar pamięci (zasobów) komputera oddany dla potrzeb użytkownika.
- **B.** To lista operacji wymiany plików w systemie *FTP*.
- **C.** To lista połączeń sieciowych wykonanych przez modem.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Adres IP

- **A.** To niepowtarzalny identyfikator konta użytkownika.
- **B.** To niepowtarzalny identyfikator miejsca w kodzie źródłowym.
- **C.** To niepowtarzalny identyfikator komputera w sieci.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

mIRC

- **A.** To nazwa programu-klienta dla usługi ‘grupa dyskusyjna’.
- **B.** To skrót polecenia systemu operacyjnego UNIX.
- **C.** To inicjały twórcy *TCP/IP*.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

‘Login:’

- **A.** Jest wezwaniem do otwarcia sesji na hoście unixowym.
- **B.** Jest wezwaniem do zamknięcia sesji na hoście unixowym.
- **C.** Jest wezwaniem do rozproszenia zasobów maszyny lokalnej.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Internet

- **A.** To szczególny przypadek *LAN*.
- **B.** To ponadnarodowa organizacja zawodowa informatyków.
- **C.** To globalna sieć sieci.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Tzw. 'sesja'

- **A.** To nazwa głównego komputera w Internecie.
- **B.** To zakaz administrowania usługą *WWW*.
- **C.** To przerwa w naradzie Administratora z operatorami sieci.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Czym jest
'UNIX'?

- **A.** Systemem operacyjnym.
- **B.** Terminalem sieciowym
- **C.** Arkuszem kalkulacyjnym.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Protokół
komunika-
cyjny

- **A.** Reguluje zasady kontaktu między komputerami w sieci.
- **B.** Określa kolejność wezwań do podania hasła.
- **C.** Zezwala na korzystanie z myszy podczas pracy w sieci.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

FTP

- **A.** Jest nazwa popularnej gry komputerowej.
- **B.** To polecenie systemu operacyjnego DOS.
- **C.** To skrót nazwy usługi sieciowej.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

‘LISTSERV’

- **A.** To polecenie systemu operacyjnego DOS.
- **B.** To nazwa popularnej gry komputerowej.
- **C.** To program zarządzający listami adresowymi.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

‘Logout’

- **A.** To polecenia zamknięcia sesji na hoście unixowym.
- **B.** To polecenie otwarcia sesji na hoście unixowym.
- **C.** To polecenie przełączające usługę *WWW* do *IRC*.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

TCP/IP

- **A.** To uniwersalny protokół dyplomatyczny.
- **B.** To uniwersalny protokół migracyjny.
- **C.** To uniwersalny protokół komunikacyjny.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

‘USENET’

- **A.** To ogólnoświatowy system dyskusyjny w Internecie.
- **B.** To ogólnoświatowy system telekonferencyjny w Internecie.
- **C.** To nazwa programu do konwersji plików graficznych (hipertekst).
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Czym jest
host?

- **A.** Komputerem zarządzającym pracą węzła sieci.
- **B.** Komputerowym systemem operacyjnym.
- **C.** Najstarszą usługą w obszarze *WWW*.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Link,
hiperłącze,
hiperpołączenie

- **A.** To odnośnik (odniesienie) w dokumencie hipertekstowym.
- **B.** To liniowy przełącznik w modemie telefonicznym.
- **C.** To związek trzech największych producentów oprogramowania.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

*Netscape
Navigator*

- **A.** Jest ekwiwalentem programu *Forte Agent*.
- **B.** Jest ekwiwalentem programu *Outlook Express*.
- **C.** Jest ekwiwalentem programu *Microsoft Internet Explorer*.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Microsoft
Internet
Explorer

- **A.** To program do obsługi tzw. ‘przechwytywania wideo’.
- **B.** To program do administrowania usługą *WWW*.
- **C.** To program do tworzenia stron *WWW*.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Terminal

- **A.** To polecenie zamknięcia sesji w systemie operacyjnym UNIX.
- **B.** To polecenie otwarcia sesji w systemie operacyjnym UNIX.
- **C.** To polecenie zamknięcia sesji *FTP*.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Eudora Light

- **A.** To język dokumentów hipertekstowych.
- **B.** To program do przeglądania stron *WWW*.
- **C.** To nazwa popularnej gry typu symulator lotu.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Lista
dyskusyjna

- **A.** To system zapisów w mechanizmie przydziału kont.
- **B.** To kolejka oczekujących na wysłanie ‘postu’.
- **C.** To grono moderatorów w USENETCIE.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

K

- **A.**
- **B.**
- **C.**
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

K

- **A.**
- **B.**
- **C.**
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

K

- **A.**
- **B.**
- **C.**
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

K

- **A.**
- **B.**
- **C.**
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

K

- **A.**
- **B.**
- **C.**
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

K

- **A.**
- **B.**
- **C.**
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

**‘Supernoma-
dyzacja’**
społeczeńst-
wa może być
skutkiem:

- **A.** Rozwoju metod szybkiego czytania tekstu linearnego.
- **B.** Zbyt małej mocy głównego procesora w Internecie.
- **C.** Niekontrolowanego rozwoju technologii cyfrowych.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Rozwój
technologii
informatycz-
nych

- **A.** Umacnia tradycyjną strukturę szkół wyższych.
- **B.** Zagroza tradycyjnej formie nauczania w szkole wyższej.
- **C.** Pozostaje bez wpływu na funkcjonowanie szkół wyższych.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Pojęcia:
'społeczeństwo
informacyjne'
i
'społeczeństwo
informatyczne'

- **A.** Nie mają ze sobą nic wspólnego.
- **B.** Są zakresowo zbliżone (częściowo pokrywają się).
- **C.** Są zakresowo identyczne (tożsame).
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

nielinearność,
brak granic
przestrzen-
nych, brak
„porządku”
(anarchicz-
ność),
interaktyw-
ność ...

- **A.** To cechy struktury hipertekstowej.
- **B.** To cechy książki drukowanej.
- **C.** To cechy publikacji nie-cyfrowej.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Twórcą
terminu
„etyka
kompute-
rowa” jest

- **A.** Debra Johnson.
- **B.** Terry Bynum.
- **C.** Norbert Wiener.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Termin
'społeczne-
stwo
informacyj-
ne'

- **A.** Nie pochodzi z Francji.
- **B.** Pochodzi z U. S. A.
- **C.** Pochodzi z Australii.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Gdzie odbyła się konferencja **ETHICOMP 2001** ?

- **A.** W Barcelonie.
- **B.** W Japonii.
- **C.** Na kontynencie północno-amerykańskim.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Filozoficznym fundamentem 'etyki komputerowej' jest:

- **A.** Tomizm.
- **B.** Nominalizm.
- **C.** Utylitaryzm.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Dokument
hipertekst-
owy

- **A.** To struktura zawierająca m. in. tekst linearny.
- **B.** To polecenie systemu operacyjnego UNIX.
- **C.** To polecenie systemu operacyjnego DOS.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Termin
'społeczne-
stwo
informacyj-
ne'

- **A.** Pochodzi z Francji.
- **B.** Pochodzi z U. S. A.
- **C.** Pochodzi z Australii.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Plan Masudy

- **A.** Powstał w latach pięćdziesiątych XX w.
- **B.** Powstał w latach siedemdziesiątych XX w.
- **C.** Powstał w latach dziewięćdziesiątych XX w.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Pojęcie
„społeczeń-
stwa zinfo-
matyzowa-
nego”
wprowadził

- **A.** Tadao Umesamo
- **B.** F. Machlup
- **C.** M. Castells
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Komunikacja
multimedial-
na

- **A.** To zestaw sprzętowy: telefon, radio, mikrofon.
- **B.** To wysyłanie wielu listów w tym samym czasie.
- **C.** To przekazywanie (wiadomości, myśli, idei) wykorzystujące „przestrzeń informatyczną”.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Media
telematyczne
rozwijają się
intensywnie

- **A.** Od mniej więcej dwudziestu lat.
- **B.** . Od mniej więcej sześciu lat.
- **C.** Od mniej więcej dwóch lat.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Książka
drukowana
symbolizuje

- **A.** Przed-cyfrowy łańd informacyjny.
- **B.** Cyfrowy łańd informacyjny.
- **C.** Hipertekstowy łańd informacyjny.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

nielinearność,
brak granic
przestrzen-
nych, brak
„porządku”
(anarchicz-
ność),
interaktyw-
ność ...

- **A.** To cechy linearnej struktury tekstowej.
- **B.** To cechy książki drukowanej.
- **C.** To cechy publikacji nie-cyfrowej.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Kamienie
milowe w
rozwoju
'etyki kom-
puterowej'
stawiali:

- **A.** M. Wesely, D. Push, J. Weslow.
- **B.** N. Wagner, D. Pesly, J. Werdoch.
- **C.** N. Wiener, D. Parker, J. Weizenbaum.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

Pytanie nr

Głównym fundamentem nowego ładu informacyjnego są:

- **A.** Technologie analogowe.
- **B.** Technologie nie-cyfrowe.
- **C.** Technologie z grupy AAA.
- **D.** Żadna z powyższych ewentualności

KONIEC TESTU